

## **Regulamin Konkursu na Wykonanie Plakatu promującego Zespół Szkół MCKK w Lubinie**

### **§ 1. Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Miedziowego Centrum Kształcenia Kadr w Lubinie.
  2. Konkurs jest skierowany do wszystkich uczniów Zespołu Szkół Miedziowego Centrum Kształcenia Kadr w Lubinie.
  3. Celem konkursu jest promocja Szkoły oraz rozwijanie kreatywności i umiejętności graficznych uczniów.
- 

### **§ 2. Tematyka i wymagania dotyczące pracy konkursowej**

1. Praca konkursowa polega na stworzeniu plakatu reklamującego szkołę.
  2. Plakat powinien zawierać:
    - a) logo szkoły,
    - b) logotypy partnerów i patronów kierunków prowadzonych w Szkole,
    - c) informacje kontaktowe szkoły (adres, numer telefonu, e-mail, strona internetowa).
    - d) nazwy zawodów oferowanych przez szkołę:
    - 1) Technikum MCKK:
      - a) Technik elektryk,
      - b) Technik górnik (Technik podziemnej eksploatacji kopalin innych niż węgiel kamienny)
    - 2) Branżowa Szkoła I Stopnia:
      - a) Górnik (Górnik podziemnej eksploatacji kopalin innych niż węgiel kamienny),
      - b) Przeróbkarz (Operator maszyn i urządzeń przeróbczych),
      - c) Ślusarz.
  3. Logo szkoły oraz logotypy partnera/patrona w wersji elektronicznej zostaną przekazane uczestnikom na adres mailowy podany w zgłoszeniu.
  4. Format pracy: A3, forma elektroniczna (np. PDF, PNG, JPG).
  5. Projekty wykonywane są indywidualnie.
- 

### **§ 3. Zasady uczestnictwa**

1. Każdy uczestnik może zgłosić maksymalnie jedną pracę konkursową.
2. Zgłoszenia udziału w konkursie należy przesłać w wersji elektronicznej na adres e-mail nauczyciela informatyki: [mmalmon@zsmckk.onmicrosoft.com](mailto:mmalmon@zsmckk.onmicrosoft.com) w terminie do 5 lutego 2025 r. oraz dostarczyć w wersji wydrukowanej w Sekretariacie Szkoły, w terminie do 17 lutego 2025 r.

3. Termin nadsyłania prac: **2 marca 2025 r.** (do godz. 23:59).
  4. Wzór zgłoszenia stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
  5. Do każdego zgłoszenia należy dołączyć podpisane oświadczenie, stanowiące załącznik nr 2 do Regulaminu.
- 

#### **§ 4. Komisja konkursowa**

1. Oceny prac dokona komisja w składzie:
    - a) Dyrektor szkoły,
    - b) Kierownik ds. nadzoru pedagogicznego,
    - c) Nauczyciel informatyki,
    - d) Pedagog szkolny.
  2. Prace będą oceniane według następujących kryteriów:
    - a) zgodność z wymaganiami regulaminu,
    - b) estetyka i jakość wykonania,
    - c) kreatywność,
    - d) przekaz promocyjny.
- 

#### **§ 5. Nagrody**

Dla autorów najlepszych prac przewidziane są nagrody rzeczowe i dyplomy.

- Miejsce I – dyplom + programowalny robot jeżdzący
  - Miejsce II – dyplom + akcesorium gamingowe
  - Miejsce III – dyplom + pendrive
  - Miejsce IV i dalsze – dyplom.
- 

#### **§ 6. Postanowienia końcowe**

1. Udział w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania nagrodzonych prac w celach promocyjnych szkoły.
3. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować do nauczyciela informatyki: Mariusz Malmon, e-mail: [mmalmon@zsmckk.onmicrosoft.com](mailto:mmalmon@zsmckk.onmicrosoft.com).
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia konkursu.

## Załącznik 1: Zgłoszenie do konkursu

Imię i nazwisko: \_\_\_\_\_

Klasa: \_\_\_\_\_

Adres e-mail uczestnika: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_\_

Podpis: \_\_\_\_\_

## Załącznik 2: Oświadczenie uczestnika konkursu

Ja, niżej podpisany, oświadczam, że zgłoszona przeze mnie praca konkursowa jest wynikiem mojej własnej twórczości. Zgadzam się na nieodpłatne wykorzystanie mojej pracy w celach promocyjnych przez Zespół Szkół MCKK w Lubinie.

Data: \_\_\_\_\_

Podpis: \_\_\_\_\_